

Computer Club Masano Schaffen

Waterstraat 38 B-3290 Schaffen



CCMS

XPLORER

Elke zondag
Van 10.00 tot 12.30

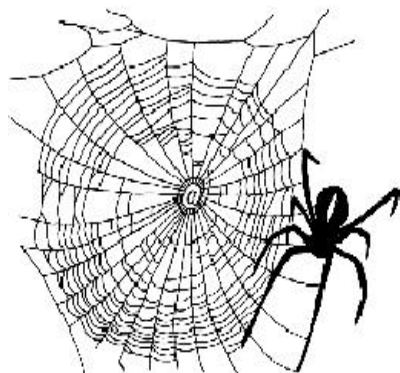
info@ccms.be
<http://ccms.catsanddogs.com>

Officieel tijdschrift van CCMS, vereniging voor iedereen die computer als hobby heeft.

?

Hier komt de mooiste vakantiekaart die we krijgen ;-)

Losse nummers: € 1



Korte inhoud

- 1 Windows – Een overzicht (deel 6 vervolg)
- 2 Activiteitenkalender 2007

Het Bestuur

Voorzitter	Dominique Haesevoets	info@ccms.be
Secretaris	Robert De Vroe	robert@ccms.be
Cultureel afgevaardigde	Michel Gielens	michel@ccms.be
Erevoorzitter	Geert Conard	geert@ccms.be

Redactie CCMS-Xplorer

Hoofdredacteur & V.U.	Dominique Haesevoets
Eindredacteur	Michel Gielens
Lay-out	D. Haesevoets
Drukwerk	Tech-Nick
Redactie	M. Gielens, D. Haesevoets

De redactie is bereikbaar via 013/32.88.08 of via E-mail op redactie@ccms.be
 Volgende deadlines CCMS-Xplorer: 12 aug, 16 sep, 14 oct, 11 nov, 16 december

Werken mee aan dit boekje

Tech-Nick Studio (Drukwerk) www.tech-nick.be

CCMS, Waterstraat 38, 3290 Schaffen

Elke zondag voormiddag van 10:00 tot 12:30

Homepage: www.ccms.be

Algemeen e-mail adres: info@ccms.be

Bankrekening CCMS: Fortis 001-297.43.62-30

Het CCMS-lidmaatschap kost € 15 per kalenderjaar. Word je pas lid na 1 augustus betaalt je nog € 7,50. Je ontvangt alle CCMS-Xplorer nummers van die periode.

Andere leden van hetzelfde gezin betalen slechts € 10, maar dan ontvangt men wel slechts 1 clubblad.

CCMS-Xplorer is een uitgave van CCMS, Computer Club Masano Schaffen. Verantwoordelijke uitgever: Dominique Haesevoets redactie@ccms.be. CCMS-Xplorer bevat links naar websites die de redactie interessant vond. Deze zijn zuiver informatief en de uitgever is niet verantwoordelijk voor de inhoud van de sites of het gebruik ervan. Geen enkele tekst van CCMS-Xplorer, geheel of zelfs gedeeltelijk, mag overgenomen worden zonder schriftelijke toestemming van de verantwoordelijke uitgever. De uitgever is niet verantwoordelijk voor de inhoud van de advertenties.

Woord van de voorzitter

Hallo Computervrienden,

Juli is alweer afgelopen en augustus doet zijn intrede. Het is weer zeer snel gegaan, en net zoals al de anderen die in ons land gebleven zijn, hebben we nog niet al te veel mooi weer gehad. Nu ja, de barbecue viel gelukkig niet in het water, in tegendeel. Het eten was zoals steeds voortreffelijk. Jenny, Max en de rest van hun ploeg hebben dan ook dit jaar weer hun uiterste best gedaan om er een aangename en toffe avond van te maken.

Halfweg de grote vakantie, en wij van de club beginnen zoal stilletjesaan uit te kijken naar september, en de start van nieuwe cursussen. Wat er het eerste aan bod zal komen weten we nog niet, wel vast al staat dat er zich enkele toffe dingen aankondigen.

De eerste startdatum zal nog ten gepaste tijde aan jullie worden doorgegeven. Kijk ook af en toe maar eens op onze website www.ccms.be om op de hoogte te blijven.

Nog een prettige verderzetting van de vakantie periode en tot binnenkort.

Dominique

Windows – Een overzicht deel 6 (vervolg)

Tot nu toe hebben we gehad over de 16/32 bit besturingssystemen, vorige keer al een beetje over Windows Millennium en ook over de concurrentiestrijd tussen de browsers Internet Explorer en Mozilla Firefox.

We gaan nu verder met de uitsluitend 32-bit systemen, en later ook nog de 64-bit.

- Deze systemen werden ontworpen als systemen voor de handel met een hoge beschikbaarheid en werkten volledig grafisch. Ze bevatten ook geen resten meer van de vorige generaties. Voorbeelden zijn:
 - o Windows NT 3.1 (27 juli 1993, '3.1' genummerd omdat het in het Windows 3.1-tijdperk uitkwam)
 - o Windows NT 3.5 (1994)
 - o Windows NT 3.51 (1995)
 - o Windows NT 4.0 (1996)
 - o Windows 2000 (Windows NT 5.0) (2000)
 - o Windows XP (Windows NT 5.1) (2001)
 - o Windows XP Media Center (2003)
 - o Windows Server 2003 (Windows NT 5.2)
 - o Windows XP Media Center 2005 (2005)
 - o Windows FLP (2006)
 - o Windows Vista (Windows NT 6.0) (2006/2007)
- In 2001 bracht Microsoft Windows XP uit, de eerste kruising van de betrouwbaardere maar beperkte besturingssystemen gericht op bedrijven (Windows NT, 2000) en de meer hardware ondersteunende Windows-versies voor consumenten (95, 98, ME). De succesvolle introductie gaat gepaard met protesten in de media tegen de ingebouwde product-activatie en andere mogelijk privacy-schendende beveiligingseigenschappen.
- Op 30 november 2006 is Windows Vista voor de bedrijven in Amerika uitgekomen. De versie voor consumenten verscheen op 30 januari 2007 in de winkels. Windows Vista zal in verschillende edities uitkomen en heeft zowel 32- als 64-bit ondersteuning.
- Windows NT is de verzamelnaam voor de 32 bitsvarianten van het Windows besturingssysteem van Microsoft. De letters NT staan voor 'New Technology', omdat het besturingssysteem in tegenstelling tot de 'klassieke' Windows niet op MS-DOS gebaseerd is. In eerste instantie was het vooral bedoeld voor professioneel gebruik, pas met Windows XP is de 'professionele' lijn ook voor thuisgebruik bedoeld.

Geschiedenis.

Toen Microsoft stopte met de ontwikkeling aan OS/2, dat een besturingssysteem was van IBM in samenwerking met Microsoft, was al wel een deel van de code van de nieuwe OS/2 (versie 2) geschreven. Deze code heeft Microsoft gebruikt voor een totaal nieuw besturingssysteem, dat in 1993 uitkwam: Windows NT. De eerste uitgave van Windows NT was 3.1. In plaats van met 1.0 te beginnen, koos Microsoft ervoor hetzelfde versienummer te gebruiken als de gelijktijdige Windows 3.1. Bovendien was ook de GUI gelijk aan die van Windows 3.x. De volgende versie, Windows NT 3.5, kwam in 1994 uit en een jaar later volgde versie 3.51.

GUI

Een grafische gebruikersomgeving (ook wel aangeduid met het Engelse Graphical User Interface, afgekort GUI, uitgesproken als "goewie") is een manier van interactie met een computer waarbij grafische beelden, widgets en tekst gebruikt worden.

De basisprincipes van de grafische gebruikersomgeving werden uitgevonden door Xerox PARC. De meeste moderne GUI's stammen hiervan af. (Sommige bronnen zeggen dat Doug Engelbart het GUI-concept formuleerde nog voor Xerox het in de praktijk bracht.) Om deze reden noemen sommigen dit type interface een PARC User Interface (PUI). Een PUI bestaat uit grafische widgets zoals vensters, menu's, knoppen, keuzerondjes en pictogrammen en maakt gebruik van een aanwijsapparaat (zoals een muis, trackball of aanraakscherm) ter aanvulling van het toetsenbord. Om die reden wordt een PUI ook wel WIMP (Windows, Icons, Menu, Pointer) genoemd. Widgets zijn dikwijls geprefabriceerd in de vorm van widget-toolkits.

Voorbeelden van besturingssystemen die PUI's ondersteunen zijn Mac OS, Microsoft Windows, GEOS en Unix/Linux (wanneer het X Window Systeem gebruikt wordt). Deze laatste PUI wordt ook nog uitgebreid door widget-toolkits als Motif (CDE), Qt (o.a. gebruikt in KDE) en GTK+ (o.a. gebruikt in GNOME).

GUI's die geen PUI's zijn, zijn meestal computerspellen. Rond geavanceerde GUI's gebaseerd op virtuele realiteit wordt nog regelmatig onderzoek verricht.

Vergelijkbaar met GUI's zijn tekstuele gebruikersinterfaces (TUI, text user interface) die dezelfde types van widgets weergeven, maar in een tekengeoriënteerde omgeving in plaats van een pixelgeoriënteerde omgeving. Voorbeelden van TUI's zijn vele MS-DOS programma's en programma's die gebruik maken van de ncurses-programmeerbibliotheek, die zorgt voor de TUI.

Sommige applicaties hebben beide interfaces, omdat beide voordelen bieden. TUI's zijn makkelijk te gebruiken in een netwerk, omdat ze weinig dataoverdracht vereisen, maar GUI's zijn mooier. Bij een TUI wordt er niet beslist welke pixel wat doet, maar hangt dit gewoon af van welke pixels een teken gebruikt. Er is dus veel minder vrijheid om met een pixel te doen wat je wilt.

De grafische gebruikersinterface staat in fel contrast met de opdrachtregelinterface (CLI, command line interface).

Omdat GUI's en TUI's het grootste deel van alle relevante opdrachten op één scherm weergeven, hebben ze een minder steile leercurve (in de zin dat ze makkelijker te leren zijn) dan CLI's, maar gebruikers met visuele of motorische handicaps hebben dikwijls problemen met de navigatie. De meeste GUI's verbruiken een pak meer processorkracht dan een CLI, waardoor ze weinig bruikbaar zijn op oudere apparatuur. Daarnaast zijn CLI's vaak flexibeler.

Een GUI kan relatief eenvoudig in elkaar worden geknutseld. Met Borland Delphi kan een GUI zelfs binnen enkele minuten worden vervaardigd. Er zijn echter bedrijven die veel aandacht besteden aan de ontwikkeling van GUI's. Een bekende methode is GUIDE (Graphical User Interface Design and Evaluation).

Het vervolg dan van onze Windows NT

In 1996 werd Windows NT 4.0 op de markt gebracht, wiens GUI hetzelfde was als die van Windows 95. In de jaren die volgden, werden geen nieuwe versies van Windows NT uitgebracht, maar wel een aantal updates, de zogeheten 'Service Packs'. In 2000 kwam Windows 2000 uit, eigenlijk Windows NT 5.0. Deze versie wordt ook wel beschouwd als de eerste echt stabiele Windows. In 2001 verscheen Windows NT 5.1, beter bekend als Windows XP (eXPerience). Met Windows XP verscheen de eerste versie van Windows NT die ook voor thuisgebruik bedoeld was. In 2003 volgde Windows Server 2003, alias

Windows NT 5.2. Deze versie is eigenlijk de servereditie van Windows XP, die in tegenstelling tot eerdere versies van Windows NT geen server had met gelijke naam. In 2006 bracht men Windows FLP uit. Het is een beperkte uitgave die alleen in Amerika verkocht werd.

In 2007 is Windows NT 6.0 uitgekomen. De uiteindelijke naam van deze Windows NT heet Windows Vista.

Microsoft is bij het ontwerp van Windows NT van de volgende wensen uitgegaan:

- Stabiel. Er werden geen compromissen aan de stabiliteit van het systeem gemaakt.
- Overdraagbaar. Het systeem diende zo gemakkelijk mogelijk op andere computerarchitecturen overgezet te kunnen worden. Kenmerken hiervan zijn dat de kernel volledig in C geschreven was en dat er een hardwareabstractielaag aanwezig was.
- Meerdere API's. Verscheidene API's waren tijdens de ontwikkeling van Windows NT in gebruik. Om de overstap naar Windows NT zo soepel mogelijk te laten verlopen werd het systeem van huis uit uitgerust om verschillende API's te emuleren. Er werden drie API's geïmplementeerd: OS/2, POSIX en uiteraard Win32.

Ondanks de goede voornemens is Microsoft door commerciële oogpunten vrijwel onmiddellijk afgedwaald. Het systeem was bedoeld stabiel te zijn, maar doordat er veel bugs aanwezig waren werd dit allesbehalve waargemaakt. Pas tegen versie 5 (Windows 2000) werd een goede stabiliteit bereikt. Van de overdraagbaarheid van het systeem werd gebruikgemaakt om een versie voor de Alphaprocessor te ontwikkelen. Deze werd echter vrij snel stopgezet, en versies voor processoren als de MIPS verschenen nooit. De portabiliteit werd snel uit het oog verloren met als gevolg dat de aangekondigde 64-bitsversies van Windows maar moeizaam gerealiseerd worden. Van de oorspronkelijke meerdere API's bleef er al snel nog maar eentje over: Win32.

Ondanks deze negatieve punten is de Windows NT-kernel vanuit een technisch oogpunt gezien vrij geslaagd. Van de vele bugs en veiligheidsproblemen waardoor het Windowsplatform geplaagd wordt, hebben er weinig met de kernel van doen. De Windows-kernel is een betrouwbare, efficiënte kernel geworden.

Met NT werd ook een nieuw bestandssysteem NTFS geïntroduceerd als vervanger van het FAT-systeem dat tot dan toe in Windows gebruikt werd.

Een hele hoop nieuwe begrippen waar we nu graag wat dieper op ingaan.

De API

Een **Application Programming Interface** (API) is een verzameling definities op basis waarvan een computerprogramma kan communiceren met een ander programma of onderdeel (meestal in de vorm van bibliotheken). Vaak vormen API's de scheiding tussen verschillende lagen van abstractie, zodat applicaties op een hoog niveau van abstractie kunnen werken en het minder abstracte werk uitbesteden aan andere API's. Hierdoor hoeft bijvoorbeeld een tekenprogramma niet te weten hoe het de printer moet aansturen, maar roept het daarvoor een gespecialiseerd stuk software aan in een bibliotheek, via een afdruk-API.

Een API definieert de toegang tot de functionaliteit die er achter schuil gaat. De buitenwereld kent geen details van de functionaliteit of implementatie, maar weet dankzij de API wel hoe deze kan worden aangesproken. Een voordeel hiervan is dat met een API meerdere implementaties benaderbaar kunnen zijn, zolang deze maar voldoen aan de API.

Een voorbeeld van een generieke API is de WIN32-API van Windows. De onderliggende implementatie kan per machine verschillen, zonder dat de applicatie dit eigenlijk merkt: zowel Windows 98 als XP werkten met de Win32-API.

Een API kan worden beschreven in IDL (Interface Definition Language). Dit wordt vooral gebruikt als meerdere programmeertalen van dezelfde API gebruik moeten maken of als er wordt gewerkt met een componentensysteem, zoals COM of XPCOM.

Soms wordt als synoniem voor API de benaming bibliotheek gebruikt, maar dit is niet helemaal juist: een API vormt de toegang tot de bibliotheek. De API is daarbij de definitie van functies en andere objecten die in de bibliotheek beschikbaar zijn voor de applicatie.

MIPS

MIPS is een processor ontworpen door John L. Hennessy. MIPS baseert zich op de RISC processor architectuur.

In 1984 verliet Hennessy de universiteit van Stanford om MIPS Computer Systems op te richten, waar hij dan ook zijn eerste MIPS processor ontwierp en openbaar maakte, de R2000. In 1988 kwam de verbeterde versie van dit model, de R3000. Beiden zijn 32-bit processoren. Later kwam er ook een 64-bit versie vrij, de R4000. Doordat SGI (Silicon Graphics), een belangrijke klant, steeds betere processoren wilde, moest er kostelijk onderzoek gebeuren. De onderzoekskosten deden MIPS Computer Systems de das om en het bedrijf kwam in financiële moeilijkheden. SGI heeft het bedrijf dan overgekocht, zodat het onderzoek niet verloren zou gaan. Het bedrijf kreeg de naam MIPS Technologies en bestaat vandaag de dag nog steeds onder die naam.

Gebruik

De MIPS-processoren worden vaak gebruikt in embedded systemen. Maar ook in enkele spelcomputers wordt de MIPS-processor gebruikt.

- DVD-spelers
- Netwerken
- Draagbare Audio
- Televisie apparaten
- Printers
- Spelconsoles
 - Sony
 - PlayStation PSX
 - PlayStation 2 Computer Entertainment System
 - PlayStation Portable



Activiteitenkalender CCMS 2007

Januari 2007

07-01 Geen club
 14-01 Gewone clubmeeting **Cursus_Tekstv.***
 21-01 Gewone clubmeeting
 28-01 Gewone clubmeeting **Cursus_Tekstv.***

Februari 2007

04-02 Gewone clubmeeting
 11-02 Gewone clubmeeting **Cursus_Tekstv.***
 18-02 Gewone clubmeeting
 25-02 Gewone clubmeeting + **HMC Beurs Antwerpen**

Maart 2007

04-03 Gewone clubmeeting
 11-03 Gewone clubmeeting **Cursus_Tekstv.***
 18-03 Gewone clubmeeting
 25-03 Gewone clubmeeting **Cursus_Tekstv.***

April 2007

01-04 Gewone clubmeeting
 08-04 **PASEN Geen club**
 15-04 Gewone clubmeeting **Cursus_Tekstv.***
 22-04 Gewone clubmeeting
 29-04 Gewone clubmeeting **Cursus_Tekstv.***

Mei 2007

06-05 Gewone clubmeeting
 13-05 Gewone clubmeeting **Cursus_Tekstv.***
 20-05 Gewone clubmeeting
 27-05 Gewone clubmeeting

Juni 2007

03-06 Gewone clubmeeting
 10-06 Gewone clubmeeting
 17-06 Gewone clubmeeting
 23-06 **MASANO BBQ**
 24-06 Geen club

Juli 2007

01-07 Gewone clubmeeting
 08-07 Gewone clubmeeting
 15-07 Gewone clubmeeting
 22-07 Geen club
 29-07 Gewone clubmeeting

Augustus 2007

05-08 Gewone clubmeeting
 12-08 Gewone clubmeeting
 19-08 Gewone clubmeeting
 26-08 Gewone clubmeeting

September 2007

02-09 Gewone clubmeeting
 09-09 Gewone clubmeeting
 16-09 Gewone clubmeeting
 23-09 Gewone clubmeeting
 30-09 Gewone clubmeeting

October 2007

07-10 Gewone clubmeeting
 14-10 Gewone clubmeeting
 21-10 Gewone clubmeeting
 28-10 Gewone clubmeeting

November 2007

04-11 Gewone clubmeeting
 11-11 Gewone clubmeeting
 18-11 Gewone clubmeeting
 24-11 **5^e Masano avondwandeling**
 25-11 Gewone clubmeeting

December 2007

02-12 Gewone clubmeeting
 09-12 Gewone clubmeeting
 16-12 Gewone clubmeeting
 23-12 Gewone clubmeeting
 30-12 Gewone clubmeeting

Deze kalender kan wekelijks aangepast worden

Hij staat op onze website

<http://www.ccms.be>

En natuurlijk in ons maandblad
 CCMS Xplorer

E-mail bestuur: info@ccms.be

* **Cursus_Tekstv.:** zowel MS-WORD als
 OpenOffice-Writer worden uitgelegd.

Deze uitgave is mede mogelijk dankzij onderstaande sponsors:

Tech-Nick

Desktop PC's, Laptops en randapparatuur,
kwaliteit aan scherpe prijzen.
Webhosting, Webdesign en Printjobs

Erkend Norman Dealer
Belgacom Partner
Topcom Telecom Dealer

Wat niet in de lijst staat kan er steeds bijkomen. info@tech-nick.com

Tel/Fax 013/32.88.08

Of tijdens de wekelijkse bijeenkomsten van CCMS bij Dominique

Verzekeringmakelaar BVBA Maes
(c.d.v. nr. 11669)

Agentschap Goffin-Bank

Kloosterbergstraat 33

3290 Diest

tel 013/33.40.73.

E mail vbamaes@skynet.be

REMA

Keukens

Renovatie Woningen

0475/40 12 82

Bookplus

BOEKHANDEL SAENEN

Schoonaerde 48 3290 Schaffen

tel:013/312365 fax :013/523606

e-mail:kristel.saenen@skynet.be

openingsuren :ma-vrij van 05.30u -12.30u en 13.00u-18.00u
zat van 06.30u-17.00u zondag en maandagnamiddag gesloten



Een slimme zet

Marcel, Erna

www.jet.be

Schoonaerde 70 – 3290 Schaffen

Leuvensesteenweg 311, 3293 Kaggevinne

Sint-Hubertusplein 52

3290 Schaffen

Tel: 013 55 04 70

www.fortisbank.com



Hasseltsestraat 27

3290 Diest - 013 32 24 82

www.optiekpunie.be

De Kwaffeur Schaffen



Open: Ma. Di. Do. Vr. 16—23 u.

Wo. 13:30—23 u.

Za. Zo. 9:30—23 u.

Sporthal
MASANO
Waterstraat 38
3290 Schaffen
013/33.77.63